



TECNICO QUALIFICATO DI PROGRAMMAZIONE IN AMBIENTE G.U.I. - Profilo non più attivabile dal 17/06/2010

Settore ISFOL: 26 - INFORMATICA
SubSettore ISFOL: 2604 - Analisti, Programmatori, Sistemisti
Codice Profilo: 2604342

Descrizione

E' una professionalità che opera nel settore dell'informatica e attività connesse. Sviluppa il software applicativo per la gestione delle risorse del sistema, progetta e sviluppa autonomamente l'interfaccia grafica utilizzando strumenti e tecnologie evolute. Opera assumendo le responsabilità connesse al ruolo tecnico che svolge, ivi compreso il proprio aggiornamento professionale ed eventualmente collabora con altri profili del settore.

Codice ATECO

K72 - INFORMATICA E ATTIVITÀ CONNESSE

Contenuti di base

- *introduzione all'informatica;
- *introduzione ai sistemi operativi;
- *sistema operativo Unix;
- *logica di programmazione;
- *linguaggio C;
- *elementi di programmazione e organizzazione dati;
- *tools di sviluppo sotto Unix;
- *programmazione orientata agli oggetti;
- *linguaggio C++;
- *introduzione al data communication;
- *sistema operativo MS-DOS;
- *introduzione alle G.U.I.;
- *MsWindows;
- *Visual C++;
- *tecniche di programmazione in Ms-Windows;
- *Visual Basic;
- *architettura di Rete Unix;
- *architettura Client/Server;
- *metodologie per applicazioni grafiche;

- *Xwindows;
- *tecniche di programmazione in Xwindows;
- *Toolkit Motif;
- *open Windows e Tools;
- *Guide e Xview;
- *confronto fra G.U.I.;
- *Porting di applicazioni tra vari ambienti;
- *sistema azienda;
- *contratto di lavoro e principali normative regolanti il rapporto di lavoro;
- *igiene del lavoro, prevenzione e pronto soccorso

Contenuti tecnico-professionali

- *progettazione e sviluppo autonomo di interfaccia grafica, con utilizzo di strumenti e tecnologie evolute;
- *sviluppo del software applicativo sulla base delle specifiche fornite;
- *conversione delle procedure già esistenti scritte in linguaggi di terza generazione con le funzionalità messe a disposizione delle nuove tecnologie;
- *sviluppo del software per la gestione delle risorse del sistema interfacciando direttamente il sistema operativo;
- *utilizzo di protocolli di comunicazione;
- *gestione e sviluppo dei sistemi in funzione della loro ottimizzazione;
- *studio e monitoraggio dell'evoluzione tecnologica dei sistemi ed effettuazione della loro valutazione comparativa;
- *rapporti interpersonali a monte e a valle e con i livelli di responsabilità;
- *previsione dell'evoluzione del proprio ruolo professionale

Contenuti trasversali

Requisiti di ingresso

*Istruzione secondo ciclo: titolo attestante il compimento del percorso relativo al secondo ciclo dell'istruzione (sistema dei licei o sistema dell'istruzione e formazione professionale); oppure Formazione professionale: qualifica professionale di II livello corrispondente a profilo professionale nel settore/subsetto di riferimento; oppure Istruzione primo ciclo: diploma di scuola secondaria di primo ciclo + esperienza lavorativa biennale nel settore di riferimento
null

Criteri di selezione

- *test di valutazione individuale;
- *colloquio motivazionale

Sbocchi occupazionali

- *medie aziende;
- *software houses;

*pubblica amministrazione

Durata

*ore 1800

Professionalità docente

*diplomati o laureati in materie tecnico scientifiche;

*professionisti del settore informatico con valida esperienza formativa

Attrezzature e sussidi didattici

*data display;

*personal computer Intel Pentium;

*stampanti di tipo laser;

*server;

*schede di rete

Note