



TECNICO QUALIFICATO DI PROGRAMMAZIONE EVENT DRIVEN E OBJECT ORIENTED - Profilo non più attivabile dal 17/06/2010

Settore ISFOL: 26 - INFORMATICA
SubSettore ISFOL: 2604 - Analisti, Programmatori, Sistemisti
Codice Profilo: 2604362

Descrizione

E' una professionalità che opera nel settore dell'informatica e attività connesse. Programma, analizza e progetta software applicativi con metodologie e linguaggi Object Oriented in ambienti tradizionali e in ambienti grafici evoluti. Converte procedure esistenti e realizza interfacce tra una base dati tradizionale e un'applicazione Object Oriented. Opera assumendo le responsabilità connesse al ruolo tecnico che svolge, ivi compreso il proprio aggiornamento professionale.

Codice ATECO

K72 - INFORMATICA E ATTIVITÀ CONNESSE

Contenuti di base

- *introduzione all'informatica;
- *scenari dell'information technology;
- *introduzione ai sistemi operativi;
- *sistema operativo UNIX;
- *logica di programmazione;
- *linguaggio C;
- *analisi dei dati;
- *analisi e programmazione Object Oriented;
- *ambiente di sviluppo Object Oriented: SMALLTALK;
- *linguaggio C++;
- *introduzione ai RDBMS;
- *linguaggio SQL ed estensioni;
- *ambiente MS-DOS/WINDOWS;
- *introduzione alle reti locali;
- *architettura dei Client Server;
- *Visual C++;
- *ambiente di sviluppo POWERBUILDER;
- *sistemi operativi e base di dati Object Oriented;

- *qualità dei software;
- *Visual Basic;
- *Case;
- *sistema azienda;
- *rapporti interpersonali a monte e a valle e con i livelli di responsabilità;
- *modalità di ricerca lavoro;
- *previsione dell'evoluzione del proprio ruolo professionale

Contenuti tecnico-professionali

- *interpretazione di analisi e progettazioni del software realizzate con metodologie Object Oriented Entity Relationship;
- *utilizzo dei principali linguaggi Object Oriented;
- *sviluppo dei software applicativo Object Oriented sulla base di specifiche fornitegli, sia in ambienti tradizionali che in ambienti grafici evoluti;
- *conversione delle procedure già esistenti scritte in linguaggi di terza generazione con le funzionalità offerte dalle nuove tecnologie;
- *realizzazione di interfacce tra una base tradizionale e un'applicazione Object Oriented;
- *rapporti interpersonali a monte e a valle e con i livelli di responsabilità;
- *previsione dell'evoluzione del proprio ruolo professionale

Contenuti trasversali

Requisiti di ingresso

*Istruzione secondo ciclo: titolo attestante il compimento del percorso relativo al secondo ciclo dell'istruzione (sistema dei licei o sistema dell'istruzione e formazione professionale); oppure Formazione professionale: qualifica professionale di II livello corrispondente a profilo professionale nel settore/subsetto di riferimento; oppure Istruzione primo ciclo: diploma di scuola secondaria di primo ciclo + esperienza lavorativa biennale nel settore di riferimento
null

Criteri di selezione

- *test psicotecnici attitudinali;
- *colloquio individuale

Sbocchi occupazionali

- *medie e grandi aziende;
- *software houses;
- *pubbliche amministrazioni

Durata

- *ore 1600

Professionalità docente

- *diplomati o laureati in materie tecnico scientifiche;
- *professionisti del settore informatico con valida esperienza formativa

Attrezzature e sussidi didattici

*data display;

*personal computer Pentium;

*stampanti laser;

*server;

*schede di rete

Note